



それいけ!
アンパンマン

©やなせたかし/フレール館・TMS・NTV

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

アンパンマンカラーパソコン



音楽著作権協会(出)許諾 第0816274-801号
NDAI 2009 MADE IN CHINA

※取扱説明書の写真・イラストと商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

この度は「アンパンマン カラーパソコン」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。
 より良い商品をお客様にお届けするための参考とさせていただきます。
 アンケートにお答えください。ご協力頂きました方の中から抽選で
 粗品(おもちゃ券500円分)をプレゼントさせていただきます。なお、誠に勝手ながら
 当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。
 実施期間: 2009年3月26日~2009年10月18日
 次の2次元バーコード、もしくは下記URLからアクセスしてください。
 (http://www.dataresearch.jp/bandai_anpanman_0326/)



《電話受付先》 バンダイお客様相談センター
 (東日本) 泊市豊四季241-22 ☎ 277-8511 ☎ 04-7146-0371
 (西日本) 大坂市北区豊崎4-12-3 ☎ 531-0072 ☎ 06-6375-5050

●電話受付時間 月~金曜日(祝日を除く) 10時~16時

《商品・修理品送付先》 バンダイ 栃木修理・配送センター
 栃木県下都賀郡壬生町おもちのまち5-4-67 ☎ 321-0298 ☎ 0282-85-0255

発売元
 株式会社バンダイ
 東京都台東区駒形1-4-8 〒111-8081



注 意

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- AVケーブル、マウス・タイコのケーブルを首にかけてぶざけたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
- AVケーブル、マウス・タイコのケーブルによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 商品の上部より力を加えたり、踏んだりしないでください。破損及び事故の危険があります。
- 商品を運ぶ際、掃除する際に、商品を落とさないようにしてください。破損及び事故の危険があります。
- 可動部のスキマに指などを入れないでください。挟まれてケガをする恐れがあります。
- 本商品で遊ぶ時は、部屋を明るくして画面から十分に離れてください。また健康のため、1時間毎に10～20分の休憩を取り、疲れている時や睡眠不足の時は遊ばないでください。長時間使用したり、画面に近づいて使用したりすると、視力の低下の原因になります。
- 人や物に当たると危険です。まわりを確認してから遊んでください。
- プロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)には接続しないでください。残像現象(画面の焼き付け)が起こることがあります。
- 電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください。
- 万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服についたときは水で洗ってください。
- 電池の交換は保護者の方が行ってください。
- 充電式(ニカドなど)電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- ＋(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。



〈使用上の注意〉

- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- 袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファ等)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。
- 可動部分、取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 古い・おまじないは、将来に起きる出来事を保証するものではありません。
- 発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがあります。またプログラム上小さい文字(あ、い、う、え、お、つ、や、ゆ、よ)の音は大きい文字として発音されます。ご了承ください。
- 本商品の音階は絶対音感とは多少異なります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下すると画面が乱れたり、映らなかつたり、反応しないなど正常に機能しない場合があります。その場合は全て新しい電池に交換してください。
- AVケーブルを脱着させる時はコードを引っ張らず、必ず根元のプラグを持って抜いてください。
- 本製品は日本国内専用です。国外ではテレビの構造、放送形式が異なるため使用できません。

〈健康上の注意〉

- 疲労時や寝不足の状態での使用は健康上好ましくありませんので避けてください。
- パソコンをしていて、手や腕に疲労、不快な痛みを感じたときは、すぐにパソコンを中止してください。その後も症状が続く場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥などの異常に気付いた場合、一旦使用を中止し、10分から20分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れていた場合には、パソコンをすることで悪化する可能性があります。そのような場合にはパソコンをする前に必ず医師と相談してください。
- パソコンをするときは部屋を明るくし、画面との間に適正な距離を取ってください。

〈その他の注意〉

- 液晶画面は点灯しない点や、常に点灯する点がありますが故障ではありません。
- 液晶画面とテレビ画面は同時に映すことはできません。切り替えスイッチで、どちらかを選択してください。
- インターネットごっこ、メールあそびは実際の通信回線を使って遊ぶことはできません。

●必ずお読みください	1
●もくじ	2
●セット内容と各部名称	3
●電池の入れかた	3
●テレビであそぶ場合	4
●電源のON・OFFについて	4
●たのしくあそぶために	4
●キーボードの説明	5～6
●ローマジ対応裏	7～8
●お使いになる前に	9
・上下左右キーの使いかた	9
・マウスの使いかた	9
・マウスをつける・はずす	9
・上ボタンをあげる	9
・タイコのたたきかた	10
●もじの入力の注意	10
●あそんでみよう	10～11
●ほかのあそびにうつるときは	12
●あそびのいちらん	12
●あそびをやめるときは	12
こくご	
●ひらがなタイピング(1もじ)	13
●カタカナタイピング(1もじ)	13
●ひらがなたんごにゆりよく①	14
●ぶんしょうもんだい	14
●ひらがなたんごにゆりよく②	14
えいご	
●ABCのうた	15
●えいごタイピング(1もじ)	15
●えいたんごにゆりよく①	15
●えいごであいさつ	16
●えいかいわ	16
●えいごでかぞえよう	16
●えいたんごにゆりよく②	16
さんすう	
●1～10をおぼえよう	17
●1～10をかぞえよう	17

●1～100をおぼえよう	17
●11～100をかぞえよう	18
●1けたのたしざん	18
●1けたのひきざん	18
●2けたのたしざん・ひきざん	18
ちえ	
●おなじものさがし	19
●さがしっこあそび	19
●しんけいすいじやく	19
●めいろ	20
●とけい	20
せいかつ	
●おかたづけ	21
●おはなをそだてよう	21
●こうつうルール	22
●あいさつ	22
●おてつだい	22
おんがく	
●たたいてみよう	23
●リズムあそび	23
●がっきでえんそう	23
●きょくもく	24
ゲーム	
●ぬりえ	25
●じゃんけん	25
●ふうせんふくらませよう	26
●バレーボール	26
インターネットごっこ	
●ずかん	27
●ドキンちゃんのうらないやかた	27
●しゃしんかん	27
●メールあそび	27
メールあそび	
●キャラクターメール	28
●ファミリーメール	29
こしょう おも	
●故障かなと思ったら	30
●保護者の方へ	30

セット内容と各部名称

●本体

画面きりかえスイッチ
カラー液晶画面で遊ぶ
ときは「パソコン」に
してください。



ON/OFFキー

キーボード

上下左右キー

カラー液晶画面

●取扱説明書(本書)



リセットボタン

タイコキー

マウス

●AVケーブル

電池の入れかた

① 本体を裏返して、右のイラストのように先の細い物で押しながら電池ボタンを矢印の方向にスライドさせます。

② 単3乾電池4本(別売り)を＋に気をつけて、右のイラストのように入れ、元の通り電池ボタンを閉めます。

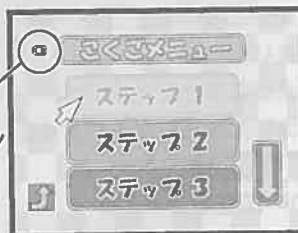
※電池交換をしたときは、リセットボタンを押してください。

電池交換のめやす

電池容量が少なくなると画面左上の電池交換サインが
でます。全ての電池を新しい電池と交換してください。

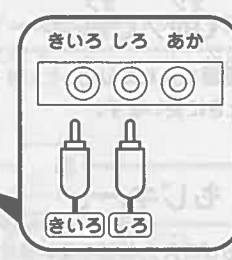
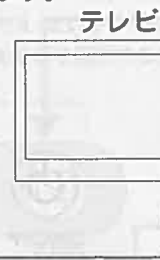
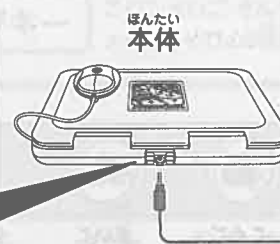
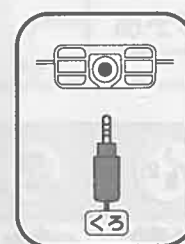
電池交換サイン

① 電池を交換しても入力したなまえ、保存してあるメールの内容、
「しゃんかん」のデータは消えません。



テレビであそぶ場合

下の図のようにパソコン本体をテレビに接続します。



テレビに映すときは、フタ内側左下にある「画面きりかえスイッチ」を「テレビ」にして、電源をONにしてください。

※カラー液晶画面とテレビ画面は同時に映せません。

※テレビ画面からカラー液晶画面にきりかえる場合は、一度電源をOFFにしてAVケーブルをぬいてください。AVケーブルをつけたままにしておくとテレビから音声が流れますが、故障ではありません。



電源のON・OFFについて

キーボードカバーを開け、ON/OFFキー(⏻)を押して電源を入れます。

電源を切るときは、ON/OFFキー(⏻)を押します。

リセットボタン

※本製品を開封後初めて使うときは電源を入れた後、先の細い物でリセットボタンを押してください。

※遊んでいて、誤作動が起きたときはリセットボタンを押してください。

リセットボタン



たのしくあそぶために

あそぶときはへやをあかるくしてがめんからはなれてあそんでください。

けんこうのために1じかんごとに10ぶんのきゅうけいをとってください。

パソコンをたかいところからおとしたりらんぼうにあつかわないでください。

① インターネットごっこ、メールあそびは実際の通信回線を使って遊ぶことはできません。

テレビ画面と
カラー液晶画面の
すきなほうであそんでね!



キーボードの説明

オン / オフ キー
電源を入れたり切ったりするときに使います。

もじキー
もじの入力などで使います。

すうじキー
すうじの入力などで使います。

アルファベットキー
アルファベットの入力などで使います。

シフトキー
「ちいさいもじキー」とおなじやくわりをします。

かな/ローマじキー
メールなどで、かな入力とローマじ入力のきりかえをするときに使います。

おんりょうキー
音量を変えるときに使います。

ひだり
左

みぎ
右

スペースキー
スペース(くはく)をあけるときに使います。
選択したものをけているときに使います。
カタカナに変換するときに使います。

タイコキー
マークのついているメニューで使います。

あそびキー
こくご・えいご・さんすう・ちえ・せいかつ・おんがく・ゲーム・インターネット・メールあそびの9種類のアソビを選択するときに使います。

けすキー
もじを消すときに使います。

けっていキー
選択したものをけているときに使います。

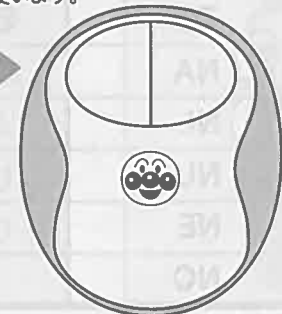
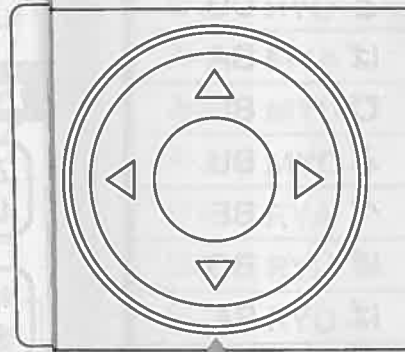
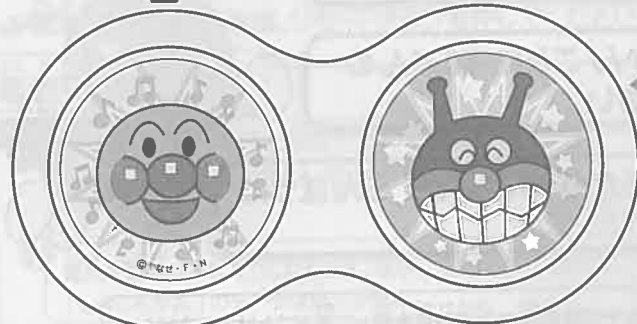
きごうキー
だくてん「.」、はんだくてん「.」を入力するときに使います。
※メールのときのみ「.、-、_、☆、↑、↓、←、→」が入力できます。

ちいさいもじキー
小さいもじやきごうなどを入力するときに使います。

じゃんけんキー
ゲームメニューのステップ2で使います。

マウス
移動やなにかを選択、けているときに使います。

上下左右キー
移動やなにかを選択するときに使います。



ローマ字対応表

※実際のパソコンなどの入力方法とは異なります。
 ※2つ以上の表記が書いてあるものは、どれでも入力できます。

あ	A	は	HA	が	GA
い	I	ひ	HI	ぎ	GI
う	U	ふ	HU/FU	く	GU
え	E	へ	HE	げ	GE
お	O	ほ	HO	ご	GO
か	KA	ま	MA	ざ	ZA
き	KI	み	MI	じ	ZI/JI
く	KU	む	MU	ず	ZU
け	KE	め	ME	ぜ	ZE
こ	KO	も	MO	ぞ	ZO
さ	SA	や	YA	だ	DA
し	SI/SHI	ゆ	YU	ぢ	DI
す	SU	よ	YO	づ	DU
せ	SE	ら	RA	で	DE
そ	SO	り	RI	ど	DO
た	TA	る	RU	ば	BA
ち	TI/CHI	れ	RE	び	BI
つ	TU/TSU	ろ	RO	ぶ	BU
て	TE	わ	WA	べ	BE
と	TO	を	WO	ぼ	BO
な	NA	ん	NN	ぱ	PA
に	NI			ぴ	PI
ぬ	NU			ぷ	PU
ね	NE			ぺ	PE
の	NO			ぽ	PO

きゃ	KYA	つお	TSO	あ	XA
きゅ	KYU	てい	THI	い	XI
きょ	KYO	ふあ	FA	う	XU
しゃ	SYA/SHA	ふい	FI	え	XE
しゅ	SYU/SHU	ふえ	FE	お	XO
しょ	SYO/SHO	ふお	FO	や	XYA
ちゃ	CYA/TYA/CHA	ぎゃ	GYA	ゆ	XYU
ちゅ	CYU/TYU/CHU	ぎゅ	GYU	よ	XYO
ちょ	CYO/TYO/CHO	ぎょ	GYO	っ	XTU
にゃ	NYA	じゃ	JYA/ZYA/JA		
にゅ	NYU	じゅ	JYU/ZYU/JU		
にょ	NYO	じえ	JYE/ZYE/JE		
ひゃ	HYA	じょ	JYO/ZYO/JO		
ひゅ	HYU	ぢゃ	DYA		
ひょ	HYO	ぢゅ	DYU		
みゃ	MYA	ぢょ	DYO		
みゅ	MYU	でい	DHI		
みょ	MYO	でゅ	DHU		
りゃ	RYA	びゃ	BYA		
りゅ	RYU	びゅ	BYU		
りょ	RYO	びょ	BYO		
しえ	SYE/SHE	ぴゃ	PYA		
ちえ	TYE/CHE	ぴゅ	PYU		
つあ	TSA	ぴょ	PYO		
つえ	TSE				

おぼえてね!



つか まえ お使いになる前に

じょうげ さゆう つか 上下左右キーの使いかた



♪メニューをえらぶとき

うえ・した・みぎ・ひだりの矢印(△▽◀▶)を押し、遊びたいメニューにあわせて選んでキー(○)を押して選択します。

♪こたえをえらぶとき

うえ・した・みぎ・ひだりの矢印(△▽◀▶)を押すと枠が移動します。正しいところにあわせて選んでキー(○)を押してこたえを選択します。

つか マウスの使いかた



♪メニューをえらぶとき

うえ・した・みぎ・ひだりに動かすと矢印(↖↗)マークが動きます。遊びたいメニューにあわせて、ボタンをクリックして選択します。もう一度クリックすると画面が変わります。

♪こたえをえらぶとき

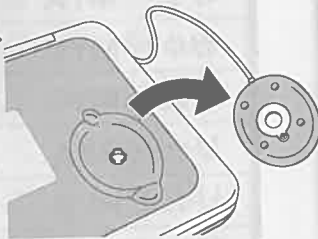
うえ・した・みぎ・ひだりに動かし、矢印(↖↗)マークを正しいところにあわせて、ボタンをクリックします。もう一度クリックすると選択できます。

マウスをつける・はずす

マウスをつけるときは、イラストのように本体フタの凹部分に「パチン」と音がするまではめ込んでください。

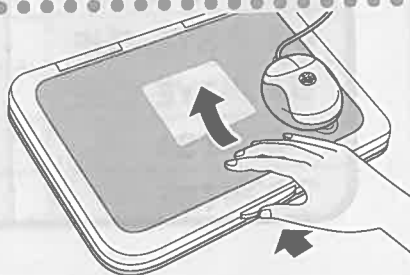


マウスをはずすときは、イラストのように本体フタからはずしてください。※ケーブルを引っ張ってマウスを持ち上げないでください。



うわ 上ブタをあける

本体をテーブルなどの平らな場所におき、上ブタの中央にあるスイッチを押しあげながら、上ブタをあげて画面をおこします。しまうときは、上ブタが開かないように「カチッ」と音がするまで閉め、ロックしてください。

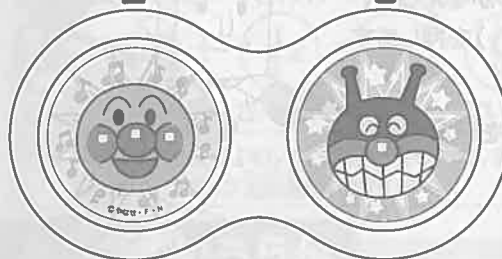


タイコのたたきかた

アンパンマンとばいきんまんの顔の部分をつたきましよう。

ひだり
左

みぎ
右



て
手のひらを
つか
使ってたたくと
うまくだけるぞ!



ひとりでたたく



ふたりでたたく



もじの入力の注意

※かなにゅうりょくのとき

だくてんを使うもじ

先にもしキーを押してからきごうキー(★)を押します。

例「は」
「は」 + ★

はんだくてんを使うもじ

先にもしキーを押してからきごうキー(★)を2回押します。

例「へ」
「へ」 + ★ + ★

小さいもじ (あ、い、う、え、お、つ、や、ゆ、よ)

ちいさいもしキー(○)または、シフトキー(⇧)を押しながら、小さくしたいもじを押します。

例「あ」
「あ」 + ○
「あ」 + ⇧

きごう

(メールのときのみ)きごうキー(★)を押すと、以下の順できごうがでます。

、。ー ☆ ↑ ↓ ← →

「!」「?」はちいさいもしキーまたは、シフトキーを押しながらそれぞれのキーを押します。

例「!」
「!」 + ○
「!」 + ⇧

カタカナ

先にもしキーを押してからスペースキー(スペース)を押します。

例「ア」を入力する場合
「ア」 + スペース

スペース(くはく)をあける

(メールのときのみ)スペースをあけたいところでスペースキー(スペース)を押します。

もじを消す

もじを消したいときにけすキー(✖)を押します。

あそんでみよう

ちゅうい
あそぶときは
へやをあかるく
して、がめん
からはなれて
あそんでね



次のページへ

オン オフ
ON/OFFキー(⏻)を押します。

遊ぶときの注意があるので、よく読んでください。

なまえにゅうりょく画面がでます。

なまえを入力します。(7もじまで入力できます。)

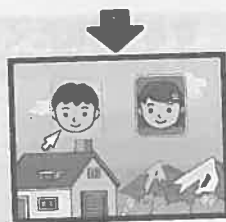
※もじをうち直したいときは、「けす」キーでもじを消してうち直します。

1もじ入力するごとにけいていキー(○)を押してください。

次のもじを入力することができます。(かな/ローマじキー(かな/ローマ)で、かな入力とローマじ入力をきりかえることができます。)

最後にけいていキー(○)をもう一度押します。

! なまえを呼ぶときは、小さいもじ(つ、や、ゆ、よ等)は大きいもじとして発音されます。



せいべつせんたく画面がです。
左右キー(◀ ▶)かマウス(☞)で
男の子か女の子どちらかをえらび、
けっていきー(🍪)を押します。



アンパンマンがなまえを呼んで
くれます。



オープニングアニメーション
になります。



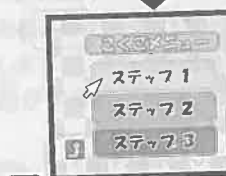
キーにさわらずにいと、
タイトル画面になります。



もじキーを押すと、
メインメニュー画面がです。
すきなメニューをえらびます。
↓をえらぶと次のメインメニュー
にすすみます。

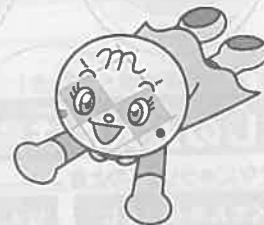
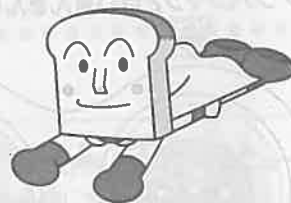


↑をえらぶと前のメインメニュー
にもどります。



こくごをえらぶとステップ選択画面がです。
すきなステップをえらびます。

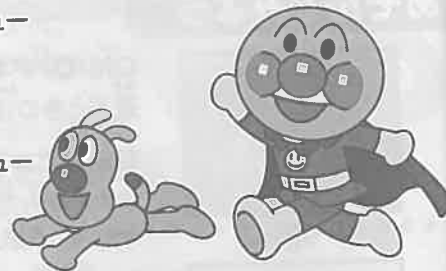
リターンボタン(↵)をクリックするまたは、けすキー(☐)を
押すとメインメニュー画面にもどります。



とうろくしたなまえの変更

最初に登録したなまえを変更するには、
タイトル画面のとき上下左右キーの△
を2回押します。なまえにゆりよく画面に
変わります。なまえをうち直してください。
※キャラクターメール、ファミリーメールの内容
は消えてしまいます。

すきなあそびキー(あ A 1/2 等)
を押すとあそびメニュー画面に変わ
ります。



ほかのあそびにうつるときは

ほかのあそびにうつるときは、すきなあそびキーをえらんで押します。
各あそびキーを押すと、ステップ選択画面になります。



〈例〉「さんすうあそび」をしているとき、別の「さんすうあそび」に変えたいときは、さんすうキー(1/2)を
押します。ステップ選択画面にもどります。

あそびのいちらん

あそび	レベル	ステップ	あそびのなまえ	ページ
あ	☆	1	ひらがなタイピング(1もじ)	13
	☆	2	カタカナタイピング(1もじ)	13
	☆☆	3	ひらがなたんごにゆりよく①	14
	☆☆	4	ぶんしょうもんだい	14
	☆☆☆	チャレンジ	ひらがなたんごにゆりよく②	14

さんすう				
あそび	レベル	ステップ	あそびのなまえ	ページ
1 32	☆	1	1〜10をおぼえよう	17
	☆	2	1〜10をかぞえよう	17
	☆	3	1〜100をおぼえよう 	17
	☆☆	4	11〜100をかぞえよう	18
	☆☆	5	1けたのたしざん	18
	☆☆	6	1けたのひきざん	18
	☆☆☆	チャレンジ 2けたのたしざん・ひきざん		18

あそび	ステップ	あそびのなまえ	ページ
🌸	1	おかたづけ	21
	2	おはなをそだてよう	21
	3	こうつうルール	22
	4	あいさつ	22
	5	おてつだい	22

あそび	ステップ	あそびのなまえ	ページ
🚗	1	ぬりえ	25
	2	じゃんけん	25
	3	ふうせんふくらませよう	26
	4	バレーボール	26

🌀 マークのある遊びは、タイコを使います。

あそびをやめるときは

電源を切る キーボードのON/OFFキー(🔌)を押すと、電源が切れます。

オートパワーオフ 電源が入った状態で、約10分たっても何も入力されない場合、自動的に電源
が切れます。また遊ぶときは、ON/OFFキー(🔌)を押して電源を入れてください。

えいご		レベル	ステップ	あそびのなまえ	ページ
A	☆	1	ABCのうた		15
	☆	2	えいごタイピング(1もじ)		15
	☆☆	3	えいたんごにゆりよく①		15
	☆☆	4	えいごであいさつ		16
	☆☆	5	えいかいわ		16
	☆☆	6	えいごでかぞえよう		16
	☆☆☆	チャレンジ	えいたんごにゆりよく②		16

あそび	レベル	ステップ	あそびのなまえ	ページ
?	☆	1	おなじものさがし	19
	☆☆	2	さがしっこあそび	19
	☆☆	3	しんけいすいじゃく	19
	☆	4	めいろ	20
	☆	5	とけい	20

あそび	ステップ	あそびのなまえ	ページ
🎵	1	たたいてみよう	23
	2	リズムあそび	23
	3	がっきでえんそう	23

あそび	ステップ	あそびのなまえ	ページ
📺	1	ずかん	27
	2	ドキンちゃんのうらないやかた	27
	3	しゃしんかん	27
	4	メールあそび	27

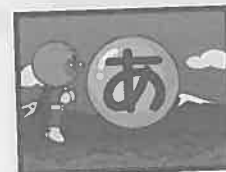
あそび	あそびのなまえ	ページ
📧	メールあそび	28
		29

ステップ1 ☆ ひらがなタイピング (1もじ)



※かな/ローマじ

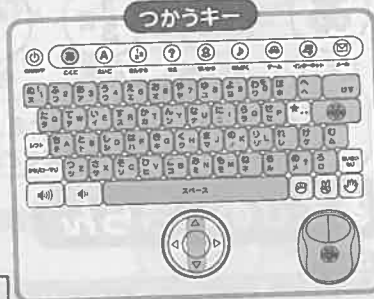
はじめに「かなにゅうりょく」か「ローマじにゅうりょく」をえらんで、けっていキー()を押します。



ふうせんにでてきたひらがなとおなじもじキーを押します。

- ・かなにゅうりょく → あ 3 のとき
 - ・ローマじにゅうりょく → ち A + のとき
- ※「けす」を押すともじを入力し置せます。

ローマじにゅうりょくのときは7、8ページの「ローマじ対応表」を見てね!



4回まちがえたらつぎの問題にすすむよ!

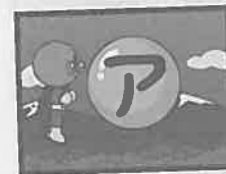


ステップ2 ☆ カタカナタイピング (1もじ)



※かな/ローマじ

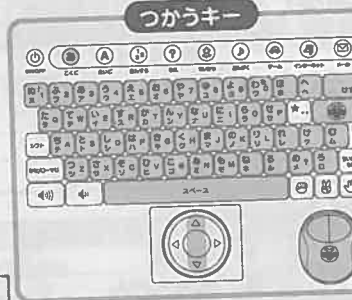
はじめに「かなにゅうりょく」か「ローマじにゅうりょく」をえらんで、けっていキー()を押します。



ふうせんにでてきたカタカナとおなじもじキーを押します。

- ・かなにゅうりょく → あ 3 のとき
 - ・ローマじにゅうりょく → ち A + のとき
- ※「けす」を押すともじを入力し置せます。

ローマじにゅうりょくのときは7、8ページの「ローマじ対応表」を見てね!



4回まちがえたらつぎの問題にすすむぞ!

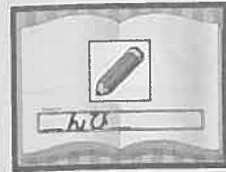


ステップ3 ☆☆ ひらがなたんごにゅうりょく ①



※かな/ローマじ

絵の単語を完成させよう!はじめに「かなにゅうりょく」か「ローマじにゅうりょく」をえらんで、けっていキー()を押します。

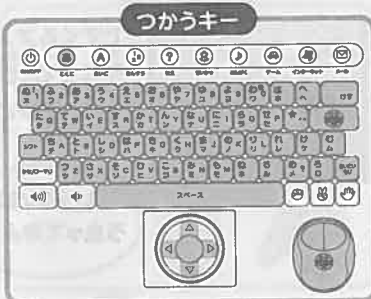


ピンクのバーの部分にはいるもじキーを押して、けっていキー()を押します。

- ・かなにゅうりょく → え E + のとき
 - ・ローマじにゅうりょく → い E + のとき
- ※「けす」を押すともじを入力し置せます。

ローマじにゅうりょくのときは7、8ページの「ローマじ対応表」を見てね!

2回まちがえらと、次の問題にすすみます。5問中3問以上正解すると、アンパンマンがほめてくれます。



まちがえてももういちどだけちようせんできるのよ!



ステップ4 ☆☆ ぶんしょうもんだい

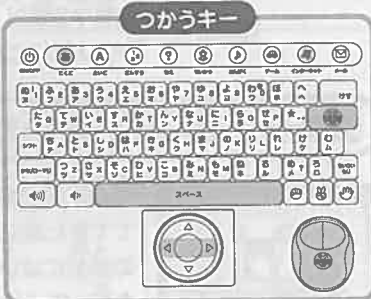


ぶんしょう文章が正しいかどうかえらびましょう。左右キー(< >)で○×をえらんで、けっていキー()を押します。



2回まちがえらと、次の問題にすすみます。

5問中3問以上正解すると、アンパンマンがほめてくれます。



チャレンジ ☆☆☆ ひらがなたんごにゅうりょく ②

※かな/ローマじ
ステップ3の問題を3問以上正解するとチャレンジ問題がえらべます。
※遊びかたはステップ3とおなじです。
※チャレンジ問題は一度クリア(3問以上正解)する、または電源をOFFにすると表示されません。もう一度遊ぶときは、ステップ3をクリアするとえらべるようになります。

A えいご

☆ かんたん ☆☆ むずかしい ☆☆☆ チャレンジ

ステップ1 ☆ ABCのうた



でてくるアルファベットを
みながら、音楽にあわせて
うたってみましょう!

いっしょに
うたってみよう!



ステップ4 ☆ えいごであいさつ



あいさつが正しいかどうか、
左右キー(◀ ▶)で○×をえらんで
けっていキー()を押します。

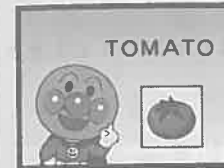
2回まちがえると、次の問題に
すすみます。

アンパンマンと
えいぶん
英文を
よく見てね!



5問中3問以上正解すると、
アンパンマンがほめてくれます。

ステップ5 ☆ えいかいわ



はじめにアンパンマンが
でてきた絵の単語を発音します。
「きみのばんだよ!」といったら
おなじように発音してみましょう。

問題は全部で5問です。



ステップ6 ☆ えいごでかぞえよう



でてきたパンの数とおなじ
すうじキーを押して、
けっていキー()を押します。

2回まちがえると、次の問題に
すすみます。



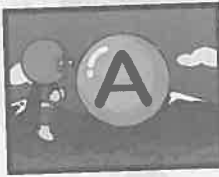
5問中3問以上正解
すると、アンパンマンが
ほめてくれます。

チャレンジ ☆☆☆ えいたんごにゆうりよく ②

ステップ3の問題を3問以上正解するとチャレンジ問題がえらべます。

※遊びかたはステップ3とおなじです。
※チャレンジ問題は一度クリア(3問以上正解)する、または電源をOFFにすると表示されません。
もう一度遊ぶときは、ステップ3をクリアするとえらべるようになります。

ステップ2 ☆ えいごタイピング (1もじ)



ふうせんにでてきたアルファベット
とおなじアルファベットキーを
押します。

4回まちがえると、次の問題に
すすみます。

5問中3問以上正解すると、
アンパンマンがほめてくれます。



ステップ3 ☆ えいたんごにゆうりよく ①



絵の単語を完成させよう!
でてきた絵にあわせて、ピンクのバー
の部分にはいるアルファベットキー
を押して、けっていキー()を
押します。

2回まちがえると、次の問題に
すすみます。



まちがえても
もういちどだけ
ちょうせんできるよ!

5問中3問以上正解すると、
アンパンマンがほめてくれます。

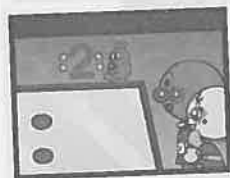


1/2 さんすう

☆ かんたん ☆☆ むずかしい ☆☆☆ チャレンジ

スペース は、スペースでけっていができます。 せんたく は、マウスでせんたくけっていができます。

ステップ1 ☆ 1~10をおぼえよう



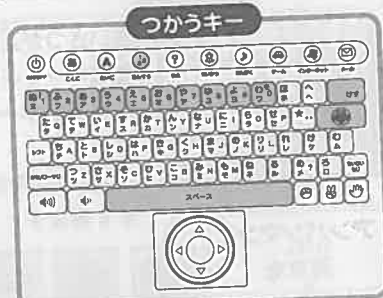
アンパンマンといっしょにパンの数をかぞえて、画面とおなじすうじキーを押して、けっていキー()を押します。

2回まちがえると、次の問題にすすみます。

2 3 4

5問中3問以上正解すると、アンパンマンがほめてくれます。

いっしょにかぞえてみましょう!



10の入力は「1」+「0」と押してね!

5

ステップ2 ☆ 1~10をかぞえよう



でてくるリンゴの数をかぞえてリンゴの数とおなじすうじキーを押して、けっていキー()を押します。

2回まちがえると、次の問題にすすみます。

リンゴの数をよく見てね!



5問中3問以上正解すると、アンパンマンがほめてくれます。



10の入力は「1」+「0」と押してね!

9

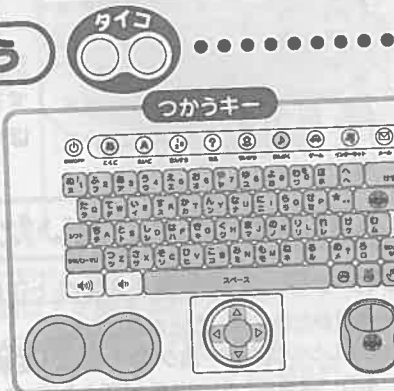
ステップ3 ☆ 1~100をおぼえよう



アンパンマンが「いっしょにかぞえてね」といったらすきなキーを押すか、タイコキーをたたきましょう。1~100までかぞえてくれます。

にじゅうよん

100までかぞえると、アンパンマンがほめてくれます。



ステップ4 ☆ 11~100をかぞえよう



でてきたすうじとおなじすうじキーを押します。

「71」の場合
10の位 けっていキー 1の位 けっていキー
や 7 め 1

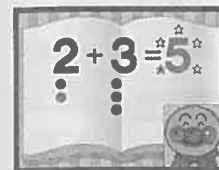
すうじキーを押すごとにけっていキーを押します。

2回まちがえると、次の問題にすすみます。

5問中3問以上正解すると、アンパンマンがほめてくれます。



ステップ5 ☆ 1けたのたしざん



でてきた問題を計算してこたえのすうじキーを押して、けっていキー()を押します。

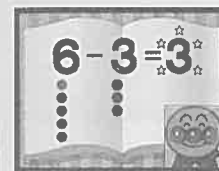
2回まちがえると、次の問題にすすみます。

5問中3問以上正解すると、アンパンマンがほめてくれます。

すうじとまるの数をよく見てね!



ステップ6 ☆ 1けたのひきざん



でてきた問題を計算してこたえのすうじキーを押して、けっていキー()を押します。

2回まちがえると、次の問題にすすみます。

5問中3問以上正解すると、アンパンマンがほめてくれます。

すうじとまるの数をよく見てね!



チャレンジ ☆ 2けたのたしざん・ひきざん

ステップ5 もしくは、ステップ6 の問題を3問以上正解するとチャレンジ問題がえらべます。

※遊びかたはステップ5もしくは、ステップ6とおなじです。
※チャレンジ問題は一度クリア(3問以上正解)する、または電源をOFFにすると表示されません。もう一度遊ぶときは、ステップ5、もしくは6をクリアするとえらべるようになります。



? ちえ

☆ かんたん ☆ ☆ むずかしい

スペース は、スペースで押さえていけます。 は、マウスで選択・押さえていけます。

ステップ1 ☆ おなじもののさがし



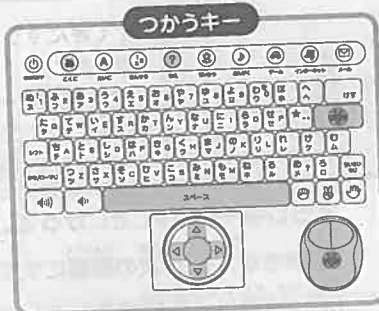
「これ たべた〜い!」
ドキンちゃんがたべたいものと
おなじ絵を上下左右キー(↑↓←→)で
えらんで、けっていキー(Enter)を
押します。



2回まちがえると、次の問題に
すすみます。

これ
たべた〜い!

5問中3問以上正解すると、
アンパンマンがほめてくれます。



ステップ2 ☆ ☆ さがしっこあそび



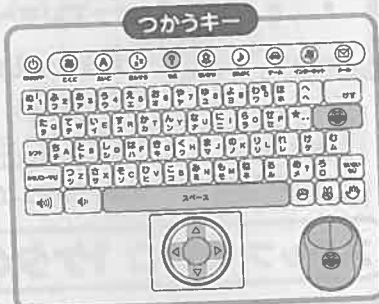
「ジャムおじさんのおべんとうを
たべてしまったのはだれ?」
でてくるキャラクターの中から
顔の一部におかずがついている
キャラクターを上下左右キー(↑↓←→)
でえらんで、けっていキー(Enter)
を押します。



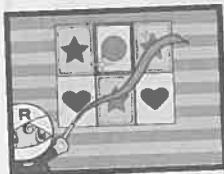
2回まちがえると、次の問題にすすみます。

よく見てね
ヒントがかくれて
いるよ!

5問中3問以上正解すると、アンパンマンが
ほめてくれます。



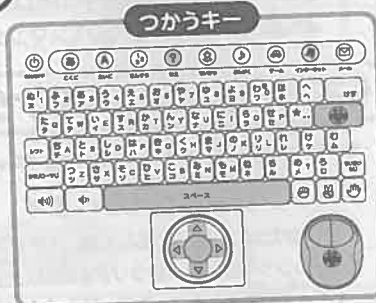
ステップ3 ☆ ☆ しんけいすいじやく



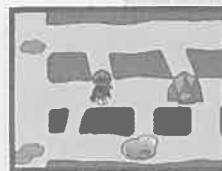
おなじマークのカードをさがして
上下左右キー(↑↓←→)で
えらんで、けっていキー(Enter)
を押してめくっていきます。

まちがえても、3回まで
ちょうせんできるよ!

アンパンマンがほめてくれます。



ステップ4 ☆ めいろ



上下左右キー(↑↓←→)で
アンパンマンを水たまりや岩にぶつか
らないように動かして、バイキンUFO
につかまっているメロンパンナちゃん
をたすけにいきましょう。

無事にたすけられたら、
アンパンマンがほめてくれます。



メロンパンナちゃんを
たすけにいこう!



水たまりや岩に
ぶつかっても3回まで
ちょうせんできますよ!



ステップ5 ☆ とけい



とけいの針を見て、
おなじ時間のすうじキーを押して、
けっていキー(Enter)を押します。

5問中3問以上正解すると、
アンパンマンがほめてくれます。

2回まちがえると
次の問題に
すすむぞ!



- ・10じのとき ➡ ぬ1 + わき0 を押してね。
- ・11じのとき ➡ ぬ1 + ぬ1 を押してね。
- ・12じのとき ➡ ぬ1 + ふ2 を押してね。

ステップ1 おかたづけ



「おかたづけ できるかな？」
あそんだおもちゃやえほんなどの
かたづけするばしょを
上下左右キー(◀▶)でえらんで
けっていきー(👉)を押します。

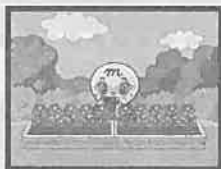


4つ全部をかたづけられると
アンパンマンがほめてくれます。

まちがえても
もういちどだけ
ちょうせんできるんだぞ！



ステップ2 おはなをそだてよう



「じょうろ」「スコップ」「ひりょう」
「むしめがね」の中からすきな道具を
左右キー(◀▶)でえらんで
けっていきー(👉)を押します。

道具を使うたびに成長して、花がさきます。

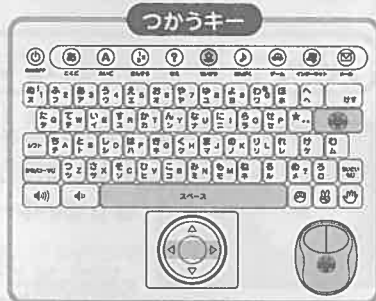


しおれたとき

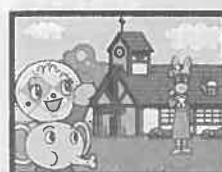
花がしおれたら
お水をあげてね！

花がさいたら、「写真」か「花たば」を左右キー(◀▶)で
えらんでけっていきー(👉)を押します。

花たば…ロールパンナちゃんにお花をプレゼントしよう。
カメラ…写真がインターネットの「しゃしんかん」に保存されます。



ステップ3 こうつうルール



こうつうルールをまもって家まで帰ら
ましょう。

おうだんぼどう

あお信号になって矢印マークがでたら
上キー(▲)を押してわたりましょう。

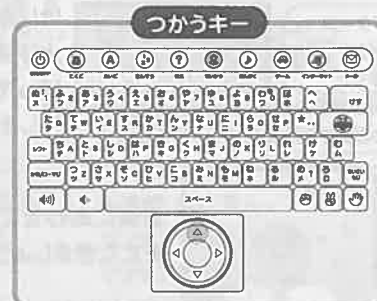
ふみきり

しゃだんきがあがって矢印マークが
でたら上キー(▲)を押してわたりましょう。

ちゃんと家まで帰れるとアンパンマンが
ほめてくれます。



ちゅういして
わたり
ましょう！



まちがえても、もういちどだけ
ちょうせんできるよ！

ステップ4 あいさつ



アンパンマンのあいさつが正しいか
どうか、左右キー(◀▶)で○×を
えらんで、けっていきー(👉)を
押します。

5問中3問以上正解すると、アンパンマン
がほめてくれます。

アンパンマンと
文章を
よく覚えてね！



こんにちは さようなら おはよう おやすみ ありがとう ごめん
ございます なさい なさい



ステップ5 おてつだい

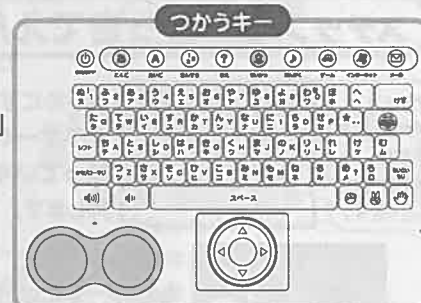


パン工場みんなのおてつだい
をしましょう。

「ジャムおじさんとパンをこねよう！」
タイコキーをたたいてパンを
こねましょう。

「バタコさんとそうじをしよう！」
タイコキーをたたいてそうじを
しましょう。

おてつだいでできると、アンパンマンがほめてくれます。





たのしい曲が
ぜんぶで
10曲!

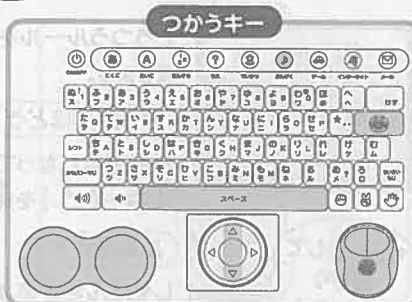
ステップ1 たたいてみよう



リターン
ボタンを押すと、
前の画面に
もどります。



はじめに好きな曲を
上下キー(△)でえらんで
けっていキー(○)を
押します。



おんがく
音楽にあわせてタイコキー
をたたきましょう。

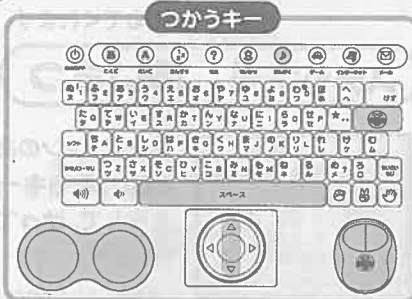
ステップ2 リズムあそび



リターン
ボタンを押すと、
前の画面に
もどります。



はじめに「かんたんモード」
「むずかしいモード」
「ふたりモード」から
上下キー(△)でえらんで
けっていキー(○)を
押します。



かんたんモード

好きな曲をえらんで、♪マークが
でたら、タイコキー(左右どちら
でも)をたたきます。

むずかしいモード

好きな曲をえらんで、♪マークがでて
きたほうとおなじ方向のタイコキー
(左右どちらか)をたたきます。

ふたりモード

好きな曲をえらびます。
左右のタイコキーをそれぞれ
えらんで、♪マークがでてきた
ときにたたきます。

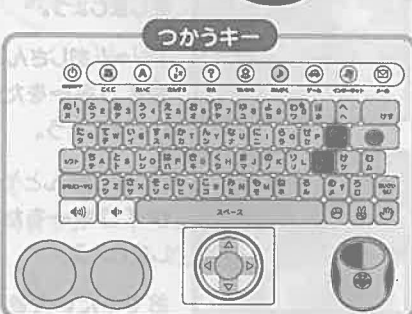
ステップ3 がっきでえんそう ワンキープレイあそび



リターン
ボタンを押すと、
前の画面に
もどります。



はじめに好きな曲を
上下キー(△)でえらんで
けっていキー(○)を
押します。



もじキーまたは、タイコキーを
押すごとに、曲がすすんでいきます。



ステップ1 めりえ



キャラクターを上下左右キー(↑↓←→)でえらんで、けっていキー(Enter)を押します。



でてきたグレーのクレヨンを上上下下左右キー(↑↓←→)で使いたい色のクレヨンの上に動かして、けっていキー(Enter)を押すと色がえられます。

リターンボタン(Enter)を押すと、キャラクター選択の画面にもどります。

上下左右キー(↑↓←→)でめりたいところに動かして、けっていキー(Enter)を押すと色がぬれます。

きれいにぬれるかしら?



キャラクターのめりえは4種類よ!



ステップ2 じゃんけん



ばいきんまんとじゃんけん対決!!

ばいきんまんが「じゃんけん」といったら、好きなじゃんけんキー(1, 2, 3)を押します。



先に3回勝ったほうが勝ちだよ!



ステップ3 ふうせんふくらませよう

タイコ



はじめに「ひとりであそぶ」か「ふたりであそぶ」かをえらんでけっていキー(Enter)を押します。

はやくふくらませたほうが勝ちだよ!



ひとりであそぶとき...

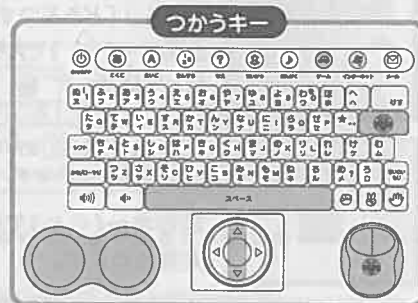
ばいきんまんと対決します。タイコキーをたたいて、アンパンマンのふうせんをふくらませよう!

ふたりであそぶとき...

アンパンマン
ひだり
左の
タイコキー

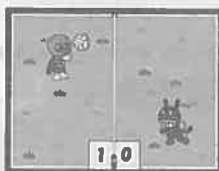
ばいきんまん
みぎ
右の
タイコキー

たたくと、それぞれのふうせんがふくらみます。



ステップ4 バレーボール

タイコ



はじめに「ひとりであそぶ」か「ふたりであそぶ」かをえらんでけっていキー(Enter)を押します。

先に5点とったほうが勝ちなのだ!



ひとりであそぶとき...

ばいきんまんと対決します。上下キー(↑↓)で、ボールがとんでくるところにアンパンマンを動かします。

ふたりであそぶとき...

アンパンマン
ひだり
上下キー(↑↓)

ボールがどこにとんでくるのかよく見てね!



ばいきんまん
みぎ
右のタイコキー
で下

みぎ
右のタイコキー
で上

で、アンパンマンとばいきんまを上下に動かさせます。



※実際のインターネットとは異なります。

ステップ1 ずかん (アンパンマン・のりもの・どうぶつ)



はじめに「アンパンマンずかん」「のりものずかん」「どうぶつずかん」の中から上下キー(△▽)でえらんで、
けっていきキー(👉)を押します。



リターンボタン(↵)を押すと、前の画面にもどります。

左右キー(◀▶)でそれぞれのイラストが見られます。



ステップ2 ドキンちゃんのうらないやかた



ドキンちゃんの水晶に、今日のキャラクターと占い結果ができます。
※占いは将来におこるできごとを、保証するものではありません。



リターンボタン(↵)を押すと、前の画面にもどります。

結果は全部で16種類よ!



ステップ3 しやしんかん



リターンボタン(↵)を押すと、前の画面にもどります。

せいかつメニューのステップ2「おはなをそだてよう」でとった写真や、「キャラクターメール」に添付された写真が保存されます。

写真は保存されてふえていくよ!

左右キー(◀▶)または、左右のアイコンをクリックして、「しやしんかん」の中の写真を見ていきます。



ステップ4 メールあそび

メール(✉)メニュー(P28~29)とおなじメニュー内容です。そちらをご参照ください。

※実際のEメールとは異なります。

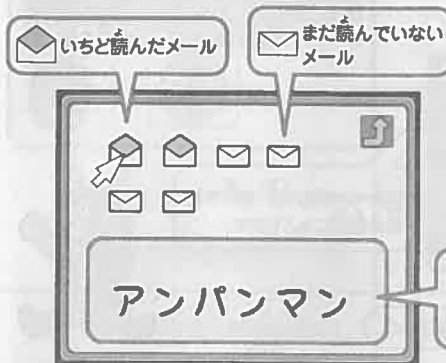


はじめに「キャラクターメール」か「ファミリーメール」か上下キー(△▽)でえらんで、けっていきキー(👉)を押します。

キャラクターからメールがとどいているときは、アンパンマンが「メールがとどいたよ!」とおしえてくれるよ。



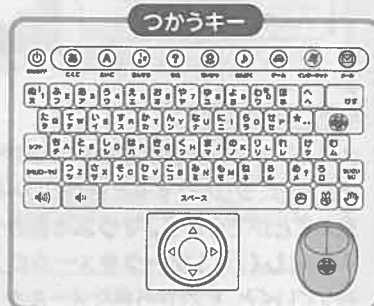
キャラクターメール



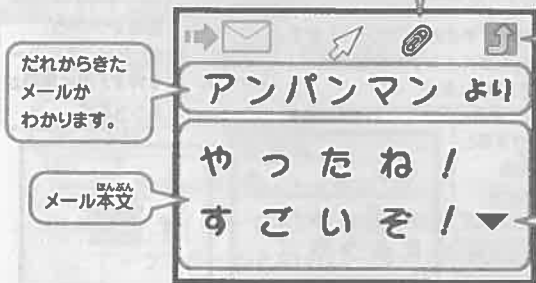
受信BOXを見ることができます。
マウスを動かしてやじるし(👉)マークをメールの上にもっていくと、だれからきたメールかわかります。

✉ ...いちと読んだメール
✉ ...まだ読んでないメール

だれからきたメールかわかります。



添付画像があるときに表示されます。クリックすると画像を見ることができます。



リターンボタン(↵)を押すと、前の画面にもどります。

マウスでクリックすると、次のページへ

だれからとどくか楽しみだぞ!



メールが保存されるのは30件までです。30件をこえると古いものから消えていきます。


ファミリーメール

最大4人まで登録できます。

メールBOXの設定が完了したらファミリーメールを送信したり受信したりできるよ!

※かな/ローマジ

●メールBOXの登録

はじめに開くと、一番上のメールBOXにユーザー（最初に設定したなまえと性別）が設定されています。（なまえ登録を変更するまで変わりません。）マウスまたは上下キー（)で自分が設定したいメールBOXをえらび、**けっていキー**を押すか**マウス**をクリックします。


つかうキー

画面が変わり、なまえを入力する画面になります。顔アイコンをえらび、なまえを入力すればメールBOXの設定は完了します。

【メールBOX画面】



ユーザー以外のメールBOXはクリックすると顔アイコンが変わります。

もしキーを押すと、なまえが入力できます。

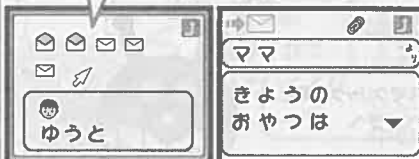
リターンボタン（)を押すと前の画面にもどります。



メールを読む


メールアイコンをやじるし（)マークでえらび、クリックすると受信BOXを見ることができます。マウスを動かしてやじるし（)マークをメールの上にもっていくと、だれからきたメールかわかります。

- …いちど読んだメール
- …まだ読んでいないメール



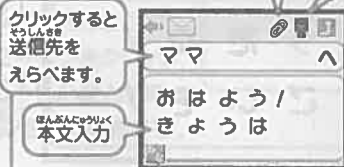
メールが保存されるのは20件までです。20件をこえると古いものから消えていきます。




メールをかく

えんぴつアイコンをやじるし（)マークでえらび、クリックするとメール作成画面になります。送信先をえらび、もしキーで本文を入力します。送信アイコンを押すと送信先にメールが送られます。（かな・ローマジ対応。インターネットのしゃしんかんの画像も添付できます。）

画像を添付するときにクリックします。「しゃしんかん」の中の画像が表示されて、えらべます。

画像をクリック、またはけっていキーを押すと添付画像がえらべます。



かな入力かローマジ入力かえらべます。
かな入力  ...かな入力  ...ローマジ入力
かな/ローマジキー（)を押すと、「かな」→「ローマジ」→「かな」→ときりがわかります。

故障かなと思ったら

こんなときは

電源が入らない。
画面が映らない。
マウスが動かない。

ここを確認

●本体の確認

- 電池は正しくセットされていますか？
- それまで正常に動いていた場合は、電池が消耗してしまった可能性があります。電池の入れかた（3ページ）をのうえ電池を交換してください。
- 誤動作のおそれがありますのでリセットボタンを押してください。

テレビ画面が映らない。

●テレビの確認

- テレビの電源は入っていますか？
- テレビの入力きりかえは正しくできていますか？
- AVケーブルが正しく挿入されていますか？
- ※本商品は日本国内専用です。海外のテレビでは映らない場合がございます。

カラー液晶画面が映らない。
テレビ画面が映らない。

- テレビと液晶の画面きりかえスイッチは正しいですか？
- ※スイッチをきりかえた後は一度電源を入れ直してください。

登録したなまえを変更した場合は、保存してあるメールの内容、「しゃしんかん」のデータが消えてしまいます。

保護者の方へ

※必ず保護者の方が行ってください。

マウスボールのそうじ

マウスの動きが悪くなったときは、右のイラストのようにドライバーで裏フタを開け、乾いた布などでマウスボールと中のローラーの汚れをふき取ってください。

